RENCONTRONS-NOUS !
05 53 45 85 70
CONTACT@ADHENIA-FORMATION.FR

CRÉ@VALLÉE SUD
AVENUE DE BORIE MARTY
24660 NOTRE DAME DE SANILHAC

SIRET : 753 127 398 00026
DÉCLARATION D'EXISTENCE :
72 24 01587 24

SE FORMER TOUT AU LONG DE SA VIE !

WWW.ADHENIA-FORMATION.FR

FLASH ACTION SCRIPT

Soyez acteur de votre parcours de formation et passez à l'action !

Objectifs

Apprendre le langage de programmation ActionScript 3

Méthodes pédagogiques et modalités d'évaluation

La pédagogie est basée sur le principe de la dynamique de groupe avec alternance d'apports théoriques, de phases de réflexion collectives et individuelles, d'exercices, d'études de cas et de mises en situations observées. Formation / Action participative et interactive

Programme

1. Introduction

- Architecture Web
- Position de FLASH et ActionScript dans les architectures Web
- Rappels sur FLASH

2. Panneau d'ActionScript

- Écriture de scripts
- Débogage et traçage

Durée de formation
3 jours soit 21 heures

Public
Développeurs Web et Multimédia

Prérequis
Bonnes connaissances des éléments de base de FLASH

Niveau / Certification Obtenue
attestation de formation

Type de formation / stage
Intra/Inter/ Accompagnement individuel

FLASH ACTION SCRIPT

3. La structure du langage ActionScript

- La hiérarchie du document
- Le cycle des événements
- Le déroulement du script
- Les événements et les gestionnaires d'événements

4. Les actions

- Action d'objet, action de frames
- La fenêtre action
- Mode expert et mode normal

5. MovieClip et propriétés

- Événement Clip ; Drag et Drop ; duplication
- Création dynamique de clip
- Les propriétés et méthodes
- Modification des propriétés
- SmartClip

6. Variables et opérateurs

- Type de variables
- Opérateurs
- Création et modification
- Chemins de syntaxe

7. Créer une animation intégrant des instructions ActionScript

- Représentation dynamique d'une donnée

RENCONTRONS-NOUS !
05 53 45 85 70
CONTACT@ADHENIA-FORMATION.FR

CRÉ@VALLÉE SUD
AVENUE DE BORIE MARTY
24660 NOTRE DAME DE SANILHAC

SIRET : 753 127 398 00026
DÉCLARATION D'EXISTENCE :
72 24 01587 24

FLASH ACTION SCRIPT

- Effets visuels ActionScript
- Création d'animations interactives

8. Le mode objet

- Programmer orienté objet
- Les objets MovieClip, Son (Sound), Couleur (Color)
- Les objets Tableau (Array) et String

9. Les objets Souris (Mouse) et Touche (Key)

- L'objet Nombre (Number), Date et Math

10. Tests et conditions

- Conditions
- Boucles
- Création de pause temps

11. Optimisation

- Préchargement de site
- Détection