

RENCONTRONS-NOUS!

05 53 45 85 70

CRÉ@VALLÉE SUD

AVENUE DE BORIE MARTY CONTACT@ADHENIA-FORMATION.FR 24660 NOTRE DAME DE SANILHAC 72 24 01587 24

SIRET: 753 127 398 00026 DÉCLARATION D'EXISTENCE :

adhénia formation  $_{\mathsf{SE}}$  former tout au long de sa vie !

WWW.ADHENIA-FORMATION.FR

INFORMATIQUE, TECHNIQUE ET BUREAUTIQUE

COMMERCE, MARKETING,

RELATIONS ET RESSOURCES HUMAINES DÉVELOPPEMENT

SÉCURITÉ ET SANTÉ AU TRAVAIL

## FLASH ACTION SCRIPT



Soyez acteur de votre parcours de formation et passez à l'action!

# **Objectifs**

Apprendre le langage de programmation ActionScript 3

## Méthodes pédagogiques et modalités d'évaluation

La pédagogie est basée sur le principe de la dynamique de groupe avec alternance d'apports théoriques, de phases de réflexion collectives et individuelles, d'exercices, d'études de cas et de mises en situations observées. Formation / Action participative et interactive

## Programme

#### 1. Introduction

- Architecture Web
- Position de FLASH et ActionScript dans les architectures Web
- Rappels sur FLASH

## 2. Panneau d'ActionScript

- Écriture de scripts
- Débogage et traçage





Durée de formation 3 jours soit 21 heures



**Public** 

Développeurs Web et Multimédia



Prérequis

Bonnes connaissances des éléments de base de FLASH



Niveau / Certification Obtenue attestation de formation



Type de formation / stage Intra/Inter/ Accompagnement individuel



05 53 45 85 70

AVENUE DE BORIE MARTY CONTACT@ADHENIA-FORMATION.FR 24660 NOTRE DAME DE SANILHAC 72 24 01587 24

DÉCLARATION D'EXISTENCE :

adhénia formation  $_{\mathsf{SE}}$  former tout au long de sa vie !

WWW.ADHENIA-FORMATION.FR

INFORMATIQUE, TECHNIQUE ET BUREAUTIQUE

RELATIONS ET RESSOURCES HUMAINES DÉVELOPPEMENT

SÉCURITÉ ET SANTÉ **AU TRAVAIL** 

## FLASH ACTION SCRIPT



#### 3. La structure du langage ActionScript

- La hiérarchie du document
- Le cycle des événements
- Le déroulement du script
- Les événements et les gestionnaires d'événements

#### 4. Les actions

- Action d'objet, action de frames
- La fenêtre action
- Mode expert et mode normal

#### 5. MovieClip et propriétés

- Événement Clip ; Drag et Drop ; duplication
- Création dynamique de clip
- Les propriétés et méthodes
- Modification des propriétés
- SmartClip

### 6. Variables et opérateurs

- Type de variables
- Opérateurs
- Création et modification
- Chemins de syntaxe

#### 7. Créer une animation intégrant des instructions ActionScript

• Représentation dynamique d'une donnée















AVENUE DE BORIE MARTY CONTACT@ADHENIA-FORMATION.FR 24660 NOTRE DAME DE SANILHAC 72 24 01587 24

SIRET: 753 127 398 00026 DÉCLARATION D'EXISTENCE :

WWW.ADHENIA-FORMATION.FR

adhénia formation  $_{\mathsf{SE}}$  former tout au long de sa vie !

INFORMATIQUE, TECHNIQUE

ET BUREAUTIQUE

RELATIONS ET RESSOURCES HUMAINES DÉVELOPPEMENT

SÉCURITÉ ET SANTÉ AU TRAVAIL

## FLASH ACTION SCRIPT



- Effets visuels ActionScript
- Création d'animations interactives

### 8. Le mode objet

- Programmer orienté objet
- Les objets MovieClip, Son (Sound), Couleur (Color)
- Les objets Tableau (Array) et String

#### 9. Les objets Souris (Mouse) et Touche (Key)

• L'objet Nombre (Number), Date et Math

#### 10. Tests et conditions

- Conditions
- Boucles
- Création de pause temps

#### 11. Optimisation

- Préchargement de site
- Détection













