



adhénia formation

6 Bvd SALTGOURDE
PARC TERTIAIRE DU GOLF
24430 MARSAC SUR L'ISLE
T. 05 53 45 85 70
www.adhenia-formation.fr



FORMATIONS COMPLÉMENTAIRES

- Photoshop initiation
- Photoshop perfectionnement
- InDesign initiation
- InDesign perfectionnement
- 3D Studio Max
- Xpress initiation
- Xpress Perfectionnement
- CS6 Nouveautés
- Adobe acrobat professionnel
- Archicad initiation
- Archicad perfectionnement
- Artlantis initiation
- Artlantis perfectionnement
- Autocad 2012 expert 3D
- Autocad 2012 Initiation
- Autocad 2012 perfectionnement
- Cinema 4D
- Google Sketchup

PROGRAMME DE FORMATION INFORMATIQUE

OUTILS GRAPHIQUE ET MULTIMEDIA

Illustrator perfectionnement

Durée : 2 jours soit 14 heures

Objectifs

Maîtriser de nombreuses fonctions avancées et astuces d'Illustrator.

Participant

Dessinateurs, ingénieurs, responsables de bureaux d'études, techniciens de fabrication...

Méthodes et supports pédagogiques

Apports théoriques alternés avec des exercices pratiques

PROGRAMME DÉTAILLÉ

1. Rappel des notions de base

- | Les tracés
- | La retouche
- | La gestion des objets
- | Les outils de transformation
- | Les attributs de dessin
- | Les masques
- | La transparence
- | Les motifs, le texte
- | La vectorisation et l'impression

2. Approfondir les fonctions de base

- | L'importation de modèles vectorisation automatique, vectorisation manuelle, retouche des tracés Automatiques.
- | Créer des graphes
- | Saisie ou récupération de données, choix du mode graphique
- | Enrichissements des graphes

3. L'exportation d'illustrations vers les logiciels de mise en page ou vers

- | Photoshop
- | Sortie des épreuves
- | Sélection des couleurs avec Adobe Séparator
- | Sélection des couleurs avec Xpress ou Pagemaker
- | Transformation des pantone en quadri
- | Choix du pilote d'imprimante

4. L'importation des tracés vectoriels de Photoshop vers Illustrator



adhénia formation

6 Bvd SALTGOURDE
PARC TERTIAIRE DU GOLF
24430 MARSAC SUR L'ISLE
T. 05 53 45 85 70
www.adhenia-formation.fr



PROGRAMME DÉTAILLÉ

5. L'illustration en 3D "Adobe Dimension"

- | Créer des perspectives en 3D
- | Générer les sources lumineuses
- | Appliquer des placages sur les objets

6. Les symboles

- | Créer des symboles
- | Gestion des bibliothèques de symboles
- | Pulvérisation de symboles et modification
- | Edition de symboles existants

7. Les styles graphiques

- | Créer des styles
- | Gestion de la palette styles graphiques
- | Les effets/les filtres

8. Trucs et astuces

