



adhénia formation

6 Bvd SALTGOURDE
PARC TERTIAIRE DU GOLF
24430 MARSAC SUR L'ISLE
T. 05 53 45 85 70
www.adhenia-formation.fr



FORMATIONS COMPLÉMENTAIRES

- Photoshop initiation
- Photoshop perfectionnement
- InDesign initiation
- InDesign perfectionnement
- Illustrator initiation
- Illustrator perfectionnement
- Xpress initiation
- Xpress Perfectionnement
- CS6 Nouveautés
- Adobe acrobat professionnel
- 3D Studio Max
- Archicad initiation
- Archicad perfectionnement
- Artlantis initiation
- Artlantis perfectionnement
- Autocad 2012 expert 3D
- Cinema 4D
- Google Sketchup

PROGRAMME DE FORMATION INFORMATIQUE

OUTILS GRAPHIQUE ET MULTIMEDIA

Autocad perfectionnement

Durée : 5 jours soit 35 heures

Objectifs

Découvrir, pratiquer et maîtriser les fonctionnalités avancées d'AutoCad.

Participant

Dessinateurs, ingénieurs, responsables de bureaux d'études, techniciens de fabrication...
Avoir suivi le module initiation ou très bien connaître le logiciel.

Méthodes et supports pédagogiques

Alternance théorie et cas pratique

PROGRAMME DÉTAILLÉ

1. Généralités

- | Rappels de base sur AutoCad
- | Réponses aux questions sur utilisation actuelle
- | Méthodologie de travail
- | Analyse des habitudes de travail
- | Conseils, corrections et astuces.

2. L'environnement de travail d'AutoCad

- | L'interface, le ruban et les espaces de travail
- | Personnalisation et sauvegarde des espaces
- | Principe des macro-commandes
- | Gestion des profils utilisateur

3. Gestion des calques

- | Complément sur l'utilisation des calques
- | Méthode de sélection des calques
- | Création et utilisation des filtres de calques
- | Création et utilisation des états de calques

4. Les blocs dynamique et attributs

- | Utilisation de l'éditeur de blocs
- | Création et utilisation des blocs dynamiques
- | Définition, modification et édition des attributs
- | Utilisation et extraction des attributs



adhénia formation

6 Bvd SALTGOURDE
PARC TERTIAIRE DU GOLF
24430 MARSAC SUR L'ISLE
T. 05 53 45 85 70
www.adhenia-formation.fr



PROGRAMME DÉTAILLÉ

5. L'explorateur de contenu

- | Compléments sur les blocs et bibliothèques
- | Utilisation des palettes d'outils
- | Personnalisation des palettes d'outils

6. Méthodes de sélection des objets

- | Rappel sur la méthode de sélection rapide

7. Les contraintes géométriques

- | Les contraintes associées aux objets
-